

• TIPS BIJ HET KALENDERBLAD

Het Buitengewoon Stoute meisje Esmeralda is op een onbewoond eiland terecht gekomen. Hier heeft ze tijdens het eten veel plezier met al haar nieuwe vrienden. Ze voelt zich helemaal thuis.

Eilandbewoners

Bekijk het kalenderblad. Ontdekken de kinderen Esmeralda hier? Wijs de eilandbewoners een voor een aan en laat de kinderen ze benoemen.

Esmeralda speelt met de dieren van het eiland. Vraag de kinderen met welke dieren zij zouden willen spelen en houd hier een kort gesprek over.

Op zoek

Gebruik het kalenderblad als zoekplaat en ga met de kinderen op zoek naar iets geels, een glibberige worm, het kleinste insect, een blauw beest, een dier met een lange slurf, iets wat rond is, vissen, dieren die stoute dingen doen, de ouders van Esmeralda.

Hebbes!

Op het kalenderblad kijkt de olifant gretig naar de cake in Esmeralda's hand. Hij heeft zin in iets lekkers en probeert het met zijn slurf te pakken.

Ga op zoek naar etenswaren of kunststof etenswaren met verschillende beginklanken, zoals brood, kaas, worst, vis, peer, macaroni, rijst, hagelslag. Laat de kinderen met hun handen een slurf maken. Zij zijn olifanten. Noem een beginklank van een van de etenswaren en laat een van de olifanten het met zijn slurf pakken.

Lekkere dorst

Esmeralda's ouders zijn ook op het eiland aangekomen. Laat de kinderen ze aanwijzen op het kalenderblad. De ouders zitten gezellig met het Blauwe Beest aan tafel en het Beest schenkt een lekker drankje voor hen in. Wat zou dit kunnen zijn?

Vul enkele ondoorzichtige bekertjes met verschillende drankjes. Geef de kinderen een rietje en laat ze een voor een een slokje uit de bekertjes nemen. Wat heeft het Blauwe Beest voor hen ingeschonken? Vraag de kinderen wat ze lekker vonden en wat ze minder lekker vonden.

Suggesties voor drankjes: chocolademelk, ranja, melk, yoghurt drank, vruchtensap, thee.

Plezier tijdens het eten

's Avonds tijdens het eten heeft Esmeralda veel plezier met al haar nieuwe vrienden.

Zie je op het kalenderblad wat alle dieren eten? Met eten kun je veel plezier hebben. Speel met de kinderen het volgende spel.

Ga in kranten en tijdschriften op zoek naar verschillende letters en knip ze uit. Leg de letters omgekeerd neer. Bedenk een opdracht, vertel wat de opdracht is en laat een van de kinderen een letter omdraaien. De kinderen geven een antwoord met deze letter. Als dat lukt, wordt de volgende letter omgedraaid en wordt ook hiermee een woord bedacht. Wanneer de kinderen geen woord meer weten met de gekozen letter, worden alle letters omgedraaid en krijgen de kinderen een nieuwe opdracht.

Suggesties voor opdrachten:

Noem iets wat...

- je kunt drinken;
- een groente is;
- op de fruitschaal ligt;
- je op een boterham doet;
- je met een lepel eet;
- je kunt trakteren;

- je eerst moet koken om het te kunnen eten;
- je bewaart in de koelkast;
- je op de markt koopt.

Een onbewoond eiland

Bekijk het eiland op het kalenderblad. De kinderen maken hun eigen eiland. Geef ze een vel papier. Hierop ontwerpen ze hun eiland door het te tekenen. Om het eiland wordt water gemaakt met een blauwe stift of kleurpotlood. Daarna bedenken ze welke dieren op hun eiland wonen en kleien ze deze dieren. De dieren worden op het vel papier gezet. De kinderen knutselen bomen van wc-rollen en groen papier. Als het eiland klaar is, komt Esmeralda, een (Playmobil)poppetje, en kan er op het eiland gespeeld worden.

Theekransje

Terwijl Esmeralda plezier heeft met haar nieuwe vrienden (en af en toe een ondeugende streek uithaalt), zitten haar ouders nog altijd keurig met het Blauwe Beest aan tafel.

Organiseer een theekransje. De kinderen bedenken wat ze gaan drinken en maken hier iets te eten bij, zoals een koekje, muffin of stuk taart. Er wordt een uitnodiging gemaakt voor de gast(en) en de tafel wordt netjes gedekt. Wanneer de gast(en) aan tafel zit(ten), dienen de kinderen het eten en drinken op. Doen zij dat net zo keurig als het Blauwe Beest?

• TIPS BIJ HET BOEK

Esmeralda is een Buitengewoon Stout meisje. Om haar een lesje te leren, dreigen haar ouders haar naar een onbewoond eiland te sturen. Esmeralda schrikt hiervan en komt in een droom op een eiland terecht. Daar ontmoet ze het Blauwe Beest. Hij is net zo erg als zij. Zal een van de twee zich uiteindelijk keurig gaan gedragen?

Buitengewoon Stout

Esmeralda is weer tekeer gegaan. Ze is door alle ruimtes gierend en heeft alles overhoop gehaald.

Verzamel in de kring enkele voorwerpen uit verschillende ruimtes op school, zoals gereedschap van de conciërge en spelmateriaal uit de speelzaal. Reageer boos op de rommel die nu door elkaar in de kring ligt. Wie heeft dit gedaan? Bekijk de eerste bladzijde van *Kleine Kong* met de kinderen en ontdek welk stout meisje hier aan het werk geweest is. Vraag de kinderen de spullen te sorteren en te bedenken waar ze thuishoren.

Leg thuis voorwerpen die specifiek bij één ruimte horen in een andere ruimte, zoals een pan in de slaapkamer, een toiletborstel in de keuken en een fietspomp in de huiskamer. Loop een rondje door het huis en ontdek samen met de kinderen wat op de verkeerde plek ligt.

Hutten bouwen

Esmeralda tekent op het behang en bouwt hutten van de mooiste jurken van haar moeder. Verzamel kleden en oude kledingstukken en bouw hier samen met de kinderen een hut van. Laat de kinderen gezellig in hun hut slapen.

Een zandkasteel

Esmeralda bouwt een zandkasteel op het strand.

De kinderen maken een zandkasteel in de zandbak of bouwen een kasteel met blokken in de bouwhoek. Geef de kinderen vlaggetjes, glasstenen, schelpen, doppen en knopen om het kasteel te versieren.

Esmeralda heeft een mooi zandkasteel gebouwd. Plots springt er vanuit het niets... Bekijk in het boek wie er boven op haar zandkasteel landt.

Het Blauwe Beest

Een groot, harig Blauw Beest landt boven op het zandkasteel van Esmeralda. Esmeralda roept dat ze het Beest verschrikkelijk vindt.

Bekijk het Blauwe Beest in het boek en vraag de kinderen wat ze van hem vinden. Ga met de kinderen in het boek op zoek naar dingen die net zo blauw zijn als het beest. Speel hierna 'Ik zie, ik zie wat jij niet ziet' en kies de kleur blauw. Neem een blauw voorwerp in gedachten en laat de kinderen raden wat het is.

Geef de kinderen papier, blauwe kleurpotloden, blauwe stiften, blauwe wasco en blauwe verf en laat ze er hun eigen Blauwe Beest mee maken.

Overheerlijk ontbijt

Esmeralda heeft het Blauwe Beest nog maar net ontmoet en beveelt hem nu al haar ontbijt te maken. Het Blauwe Beest gaat op zoek naar wriemelende wormen, slijmerige slakken en knapperige kevers.

De kinderen bedenken een overheerlijk ontbijt voor Esmeralda. Om de beurt maken de kinderen de volgende zin af: *Esmeralda krijgt van ons als ontbijt...* De kinderen vullen iets in en het volgende kind herhaalt dit en voegt hier zelf iets aan toe. Zo wordt het ontbijt steeds uitgebreider. Hoeveel woorden kunnen de kinderen onthouden?

Nette manieren

Esmeralda vindt het Blauwe Beest echt verschrikkelijk en wil hem nette manieren leren.

Houd een kort gesprek over nette manieren. Laat de kinderen vertellen wat zij netjes vinden. Vertel dat de kinderen een uitnodiging gekregen hebben om bij de ouders van Esmeralda op bezoek te gaan. Dit zijn keurige mensen. Om een goede indruk te maken, moeten de kinderen enkele nette manieren oefenen.

Suggesties:

- Geef een hand en stel jezelf voor.
- Drink een kopje thee met je pink omhoog.
- Eet een aardappel keurig met mes en vork.
- Spreek anderen met 'u' aan en zeg 'meneer' en 'mevrouw'.
- Loop met opgeheven hoofd, als een keurige jongeman of jongedame.

Vulkaanuitbarsting

Het Blauwe Beest past zich nog niet zo snel aan. Esmeralda wordt boos. Ze schreeuwt naar het Blauwe Beest. Dan worden ze opgeschrikt door een knal. Bekijk in het boek wat er gebeurt als Esmeralda zo hard naar het Blauwe Beest schreeuwt.

Uit de vulkaan vloeit niet alleen lava, hij spuwt ook getallen. Schrijf een aantal getallen op oranje papier. Laat de kinderen het geluid van een vulkaan nadoen, door met de handen op de bovenbenen te roffelen. Eindig door samen 'BOEM!' te roepen en gooi ondertussen een getal de kring in. Weten de kinderen welk getal dit is?

Tip! Gooi twee getallen tegelijk de kring in en laat de kinderen vertellen wat het hoogste of het laagste getal is.

Feestmaal

Door de vulkaanuitbarsting zijn alle huizen op het eiland kapot. Esmeralda bouwt samen met de dieren voor iedereen een nieuw huis. Terwijl iedereen hard werkt, organiseert het Blauwe Beest een feestmaal.

Bekijk het feestmaal in het boek. Wijs de kinderen op de hapjes op tafel en vraag ze wat er ligt. Organiseer zelf een feestmaal en vraag iedereen hier een klein hapje voor te maken. Dek de tafel feestelijk en stal de hapjes als buffet uit. Veel plezier en vergeet de nette manieren niet!

Tekst: Els van Dijk en Anke van Boxmeer

JUNI – Kleine Kong



De tekst op deze pagina kwam tot stand in samenwerking met Kleuteruniversiteit. Voor een uitgebreid lesprogramma, zie www.kleuteruniversiteit.nl.

